**무엇이 당신을 움직이게 하는지 서술하시오(1000자)**

**본인이 회사를 선택할 때의 기준은 무엇이며, 왜 현대자동차가 그 기준에 적합한지를 기술하시오 (1000자).**

**현대자동차 해당 직무 분야에 지원하게 된 이유와 선택 직무에 본인이 적합하다고 판단할 수 있는 이유 및 근거를 제시하시오 (1000자)**

저는 ‘개발직무는 다른 부서와 소통하고 협력하는 것이 중요하다’. 것을 알고 있다는 점과 프로젝트를 끝내고 마침내 해냈다는 ‘성취감’을 느낄 수 있어 개발연구 직무에 지원했습니다.   
  
[문제 해결 방법 : 소통과 협력]   
타 부서와 소통하여 일정 문제를 해결하였던 경험을 살리기 위해 개발연구 직무에 지원하였습니다.

16년 4월부터 차량용 무선충전기를 개발 프로젝트에 참가하였습니다. 개발을 진행하면서 많은 이슈가 발생했고 또 해결해나갔습니다.   
개발품질검증 종료 1주일 전에 제품에 문제가 발생했습니다.

문제 원인은 금방 파악되어 해결했지만 3주가 걸리는 검증을 고객사 일정 문제로 1주 만에 다시 끝내야 했습니다.   
개발 품질 부서에서는 일정에 문제가 있는 것을 알고 1주일 안에 모든 품질 검증을 끝내기 위해 협조해주었습니다. 저희도 개발 품질에서 일손이 필요할 때 테스트를 도와 다행히 일정 안에 끝낼 수 있었습니다.

서로 소통을 하지 않았다면 3주나 걸리는 테스트를 1주일 안에 끝낼 수 없었을 겁니다.

[프로젝트가 끝나고 오는 성취감]   
개발연구직무에 가장 적합하다고 무언가를 만들어냈다는 성취감을 안다는 것은 생각해 개발연구 직무에 지원하였습니다.   
학부 4학년 때 졸업 작품으로 적외선을 이용한 감시카메라를 만들게 되었습니다.   
프로젝트 조원은 저를 포함한 2명이었습니다. 저는 SW 기능 설계/개발 전체를 맡았고 다른 한 명은 HW와 기구 제작을 맡았습니다.   
설계할 때는 어려움이 없었습니다.

하지만 기능구현을 하면서 센서의 한계, 아이디어의 한계, 교수님의 요구사항 변경, 조원과 의사소통 부재 등을 겪으며 포기하고 싶다는 생각을 많이 했습니다.

그러나 조원과 의사소통을 하며 오해를 풀고 교수님에게 설계상 한계를 설명해 드리고 요구사항을 변경하면서 해가며 작품을 완성해 나갔습니다.   
결국 완성된 작품은 최초 설계와 거리가 멀었습니다. 하지만 저희가 직접 제품을 마지막까지 만들어냈다는 성취감은 엄청 크게 느껴졌습니다.